

برنامه‌های ششمین کنفرانس بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها

پنجشنبه ۳۰ بهمن و جمعه ۱ اسفند ۹۹ – دانشگاه اصفهان (آنلاین)

سامانه	برنامه	زمان
برنامه‌ی روز اول – پنجشنبه ۳۰ بهمن ۱۳۹۹		
https://www.aparat.com/uicvgame/live	قرائت قرآن، سرود ملی، خوشامدگویی مجری	۸:۳۰ تا ۸:۴۰
	پخش کلیپ «آنچه گذشت...»	۸:۴۰ تا ۸:۴۵
	سخنرانی دکتر جواد راستی مدیر مرکز نوآوری صنایع سرگرمی دانشگاه اصفهان و دبیر کنفرانس	۹ تا ۸:۴۵
	پخش کلیپ کنفرانس	۹ تا ۹:۱۰
	سخنرانی جناب آقای مهندس سیدصادق پژمان مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای	۹:۱۰ تا ۹:۱۵
	پخش کلیپ معرفی مرکز نوآوری صنایع سرگرمی	۹:۱۵ تا ۹:۲۰
	سخنرانی جناب آقای دکتر رکنی زاده معاون پژوهش و فناوری دانشگاه اصفهان	۹:۲۰ تا ۹:۳۰
	<u>سخنرانی کلیدی خانم دکتر زهرا وهابی با موضوع</u> تأثیرات بازی‌های شناختی برای سالمندان	۹:۳۰ تا ۱۰:۱۵
	<u>سخنرانی کلیدی دکتر محمود تلخایی با موضوع</u> فعال‌سازی فرایندهای شناختی از طریق بازی	۱۰:۱۵ تا ۱۱
	<u>سخنرانی کلیدی دکتر Matti Karhulahti با موضوع</u> Cultural and Ethical Implications of Esports	۱۱ تا ۱۲
<u>سخنرانی کلیدی دکتر Mark Griffiths با موضوع</u> Gaming addiction: Does it really exist?	۱۲ تا ۱۳	
ناهار و نماز		۱۳ تا ۱۴:۳۰
https://b2n.ir/CGCOpsed	روانشناسی	نشست‌های ارائه‌ی آنلاین مقالات
https://b2n.ir/CGCOhum	حقوق و جامعه‌شناسی	
https://b2n.ir/CGCOtech	فنی	
https://b2n.ir/CGCOart	هنر	
استراحت		۱۶ تا ۱۶:۳۰

آدرس دبیرخانه: اصفهان، خیابان هزارگریب، دانشگاه اصفهان، مرکز رشد و کارآفرینی (دانشکده‌ی قدیم علوم تربیتی و روانشناسی) - مرکز نوآوری صنایع سرگرمی

<http://cgco2021.ui.ac.ir>

@CGCOConference

برنامه‌های ششمین کنفرانس بین‌المللی بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها

پنجشنبه ۳۰ بهمن و جمعه ۱ اسفند ۹۹ – دانشگاه اصفهان (آنلاین)

https://b2n.ir/CGCOpsed	آموزش و یادگیری	نشست‌های ارائه‌ی آنلاین مقالات	۱۸:۳۰ تا ۱۸
https://b2n.ir/CGCOhum	نشست مدیریت و اقتصاد		
https://b2n.ir/CGCOtech	نشست فنی و هنر		
استراحت			۱۸:۳۰ تا ۱۸
https://www.aparat.com/uicvgame/live	سخنرانی کلیدی دکتر Sebastian Risi با موضوع Adaptive Game Playing Agents through Deep Neuroevolution		۱۸:۳۰ تا ۱۹:۳۰
	سخنرانی کلیدی دکتر Julian Togelius با موضوع The Machine Learning Revolution in Procedural Content Generation		۱۹:۳۰ تا ۲۰:۳۰
برنامه‌ی روز دوم – جمعه ۱ اسفند ۱۳۹۹			
https://www.aparat.com/uicvgame/live	پنل تخصصی فنی با موضوع AI/ML Tools for Game Development با حضور دکتر Julian Togelius و دکتر Sebastian Risi به میزبانی امین بابادی		۱۱ تا ۱۰
	پنل تخصصی شناختی با موضوع «بازی‌های رایانه‌ای؛ از کودکی تا سالمندی» با حضور دکتر آناهیتا خرمی بنارکی و دکتر هادی مرادی سبزواری به میزبانی پوریا اکبری		۱۱ تا ۱۲
	قرائت قرآن، سرود ملی، خوشامدگویی مجری		۱۲ تا ۱۲:۱۵
	ارائه‌ی گزارش توسط دکتر جواد راستی دبیر کنفرانس		۱۲:۱۵ تا ۱۲:۲۵
	پخش کلیپ حاشیه‌ها		۱۲:۲۵ تا ۱۲:۳۰
	تقدیر از کادر اجرایی		۱۲:۳۰ تا ۱۲:۳۵
	رونمایی از تالار مجازی کنفرانس		۱۲:۳۵ تا ۱۲:۴۰
	معرفی مقالات برتر		۱۲:۴۰ تا ۱۲:۵۰
اعلام برندگان جوایز مقالات برتر بازی‌های شناختی آماده‌ی تجاری‌سازی (ستاد توسعه‌ی علوم و فناوری‌های شناختی) و حوزه‌های کودکان و بازی‌های کاربردی (بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای)		۱۲:۵۰ تا ۱۳	
			اختتامیه